

## الحيوانات التي تصطاد بالمطاردة وكيفية استهلاكها غذائها الاصطياد بالمطاردة الجماعية

### ماذا نعي بالاصطياد بالمطاردة:

تعتمد بعض الحيوانات على طريقة المطاردة فهي يبحث عن فريستها ثم تركض وراءها الى تقبض عليها.

تتنقل هذه الحيوانات المطاردة من مكان لآخر بحثا عن فريسة ضعيفة أو مريضة يسهل اقتناصها ويتميز هذا المفترس بحدّة حاسة البصر والسمع إضافة لسرعته الكبيرة في اللحاق بفريسته.

هناك فئات من الحيوانات المفترسة اللاحمة التي تعيش في مجموعات تعتمد طريقة الاصطياد بالمطاردة الجماعية في صيد فرائسها ففي اتحادها قوة تجعلها قادرة على صيد فرائسها فلا تقدر على الصيد لو كانت فرادى ...

الحيوانات التي تصطاد فرائسها في شكل مجموعات تعتمد على قوة المجموعات فتقطع مسافات للبحث عن الفرائس ثم العدو ورائها .

**مثال الذئب :** الذئب مثلاً هي من فئات الكلاب وتعيش في مجموعات صغيرات وأحياناً في شكل قطعان تجوب الأعراس والمروج والمزارع فتسببت في خسائر كبيرة في الحيوانات الأهلية مثل قطعان الأغنام والماعز والحيوانات البرية ، والذئب في أغلب الأحيان تصطاد الأيائل والجواميس وتقطع مسافات طويلة في البحث عنها وتقوم الذئب أولاً بتحديد الفريسة ثم تقوم بمهاجمتها ومحاصرتها حتى لا تستطيع الافلات منها تبدأ في عضها من أماكن مختلفة من جسدها فتخور قوة الفريسة وتنهار أرضاً عندها تفتك الذئب بها فتكون لهم غذاءً يمكنها من البقاء والعيش ...



**الكلاب البرية :** أيضاً في صيدها هي مشابهة تماماً للذئب فهي تصطاد فرائسها في شكل مجموعات وهناك العديد من أنواع الكلاب التي تعيش في البراري لا تختلف حياتها عن حياة الذئب.



### الخبّار:

بعض الحيوانات البحرية تصطاد فرائسها في شكل مجموعات ومنها الخبار التي تخرج في شكل أسراب بحثاً عن فرائسها وهي تصطاد عادة الأسماك الصغيرة وتمسك بها بواسطة ذراعيها الطويلتين ثم تقوم الأذرع الثمانية الأخرى بسحب الطعام نحو الفم لتكون غذاء لها ...





### الخلاصة :

الاصطياد الجماعي بالمطاردة طريقة ناجحة حيث تعمل هذه الحيوانات كعصابة تهاجم و تقتل فريستها ثم تتشارك في اكلها و لو اصطادت هذه الحيوانات فرادى فلن تستطيع أن تفعل شيئاً نظراً لتفوق الفريسة عليها من حيث الحجم أو السرعة إذن فهذه الحيوانات لا تمثل خطراً إلا في اتحادها فذئب بمفرده لا يستطيع صيد البقر الوحشي أما إذا كان في مجموعات ففي اتحاد هذه الحيوانات قوة وفي القوة انتصار ...