



مقدمة الكتاب

النشاط الرياضي المنطقي

تساهم الأنشطة الرياضية المنطقية في إنماء شخصية الطفل بصفة عامة وإنماء قدراته الذهنية بصفة خاصة من خلال ما يكتشفه من المفاهيم الرياضية المنطقية عبر انجازه جملة من الأنشطة بهذا المجال.

الأهداف:

- ايقاظ الطفل إلى التفكير المنطقي .
- المساعدة الطفل على اكتشاف العلاقات المنطقية بين الأشياء .
 - ايقاظ الطفل لمفهوم الفضاء ,الشكل .
 - التعرّف على كيفية تنظيم مجموعات .
 - 💝 تحسيس الطفل لمفهوم العدد

محي الدين السّعداوي مؤدّب كُتّاب الرّضوان بصفاقس



أتمنى الاستفادة للجميع









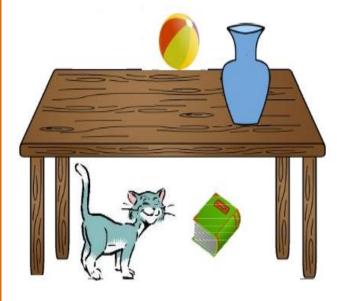
1) ألوّن بالأحمر ما يوجد فوق الشّجرة

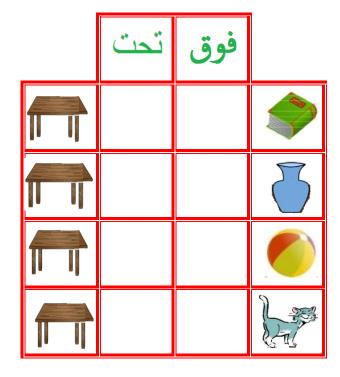
- * أضع في خط مغلق ما يوجد تحت الشّجرة .
 - * ألوّن البطاقة الصّحيحة .
 - العُصْفُورُ آتَحْتَ فَوْقَ

* أكتب (فوق ـ تحت)

العُصْفُورُ الشَّجَرَةِ.

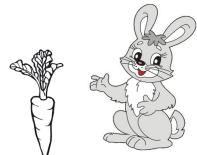
2) أضع (×) في الخانة المناسبة













- أشطب الخطأ

الجَزَرَةُ أمام وراء الأَرْنَبِ











4) أخطط ثمّ أكمل بما يناسب

سَلْمَى وَرَاءُ رَاهِ















1)أضع في خطّ مغلق اليد اليمنى للبنت

- * أرسم وردة بيدها اليسرى .
- * أرسم محفظة على يمينها .



2) أكمل بما يناسب (اليُمْنَى / اليُسْرَى) .

* يَقْذِفُ اللَّاعِبُ الكُرِّةَ بِسَاقِهِ

* يُمْسِكُ جَدِّي عُكَّازَهُ بِيَدِهِ

3) ألوّن:

- * السّيّارة الموجودة على يسار الشرطى بالأحمر.
- * السّيّارة الموجودة على يمين الشرطى بالأزرق.





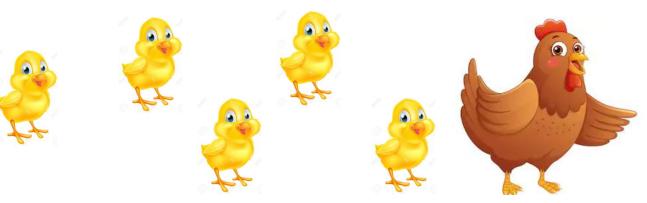




قریب ۔ بعید



1)أضع (×) تحت الفرخ البعيد عن أمّه و في خطّ مغلق القريب منها



2) أرسم تُقّاحة قرب الولد وجزرة بعيدة عنه



(قَرِيبٌ مِنَ / بَعِيدٌ عَنِ) أكمل بما يناسب (قَرِيبٌ مِنَ / بَعِيدٌ عَنِ

- _ الأَرْنَبُ الشَّجَرَةِ .
- السِّنْجَابُ







مفتوح ـ مغلق



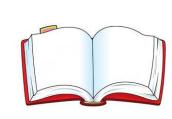
1) أضع في خطّ مغلق المفتوح و(×) تحت المغلق.



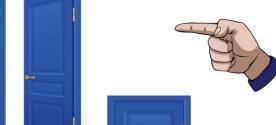


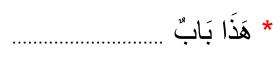




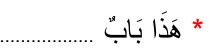


















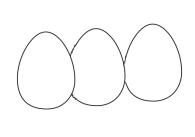








1) أضع في خط مغلق البيض الموجود خارج السّلة.





2) ألوّن الدّب الموجود داخل السّلّة.



3) أضع الزهرات داخل الخطّ المغلق والفراشات خارجه.



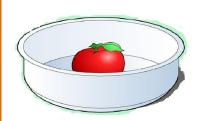














الْصَّحْنِ	 البُرْتَقَالَة
الصَّحْن .	 اَلْتُقَاحَةُ







1)ألوّن الفراشات الموجودة بين الشّجرتين





2)أضع في خط مغلق الكرة الموجودة بجانب الكرسي .



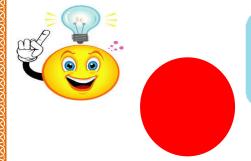


الأشكال

الهندسية



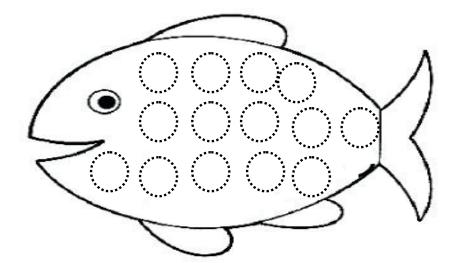
شكل الدّائرة



1)أخطط شكل الدّائرة.



2)أخطط وألوّن.



3) أواصل رسم الدّائرات.



4) ألوّن الدائرات بنفس اللّون.





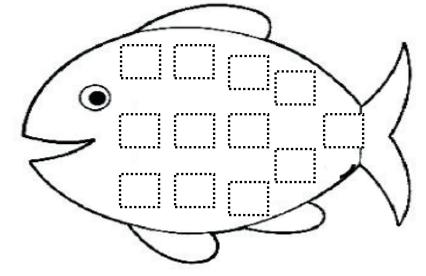
شكل المربع







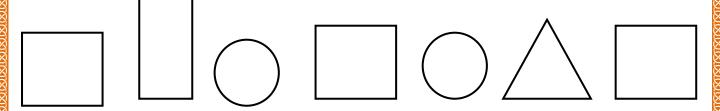
2)أخطط وألوّن.



3) أواصل رسم المربّعات.

	d. :	1/2
	v !	Y
	1 1	
1	1 1	
1	1	
4.4		
•	3 3	1.0
1	1	- 1
1	,	
The state of the s	1	, ;
1		\leftarrow
2.1407. 1.11		

4) ألوّن المربّعات بنفس اللّون .

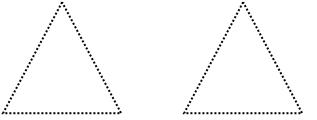




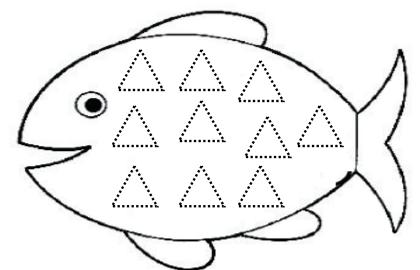
شكل المثلث







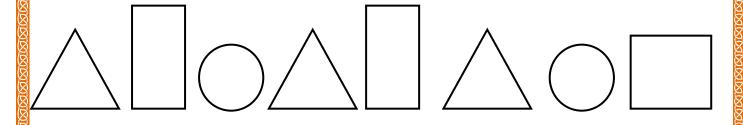


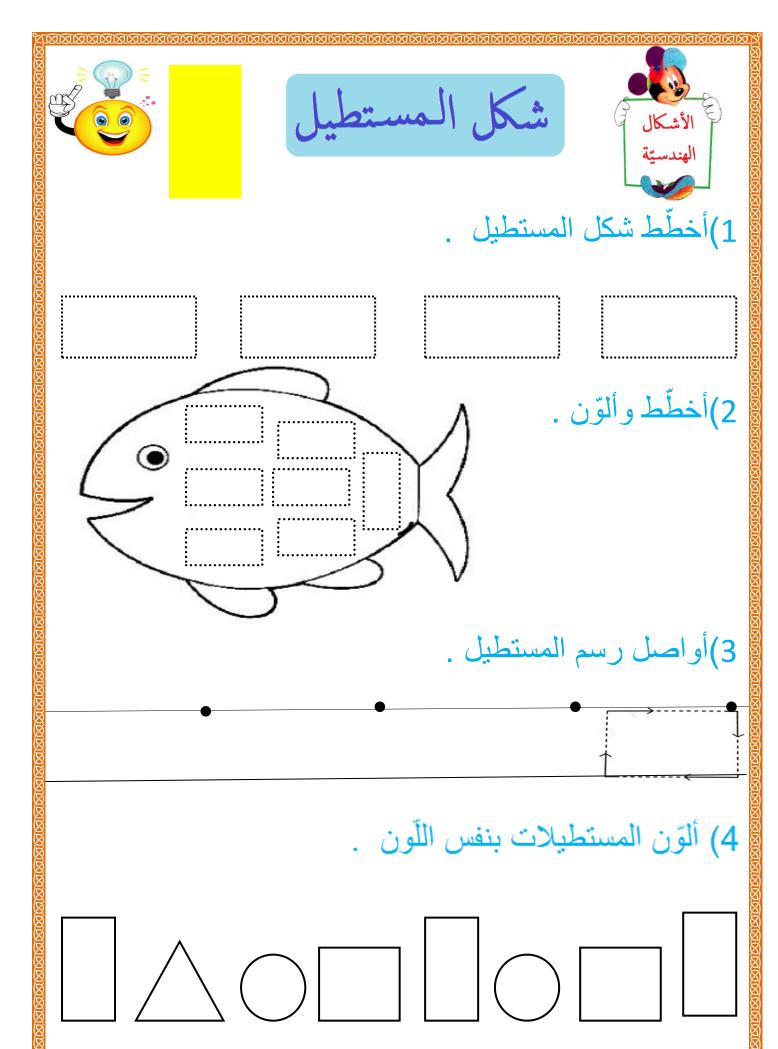


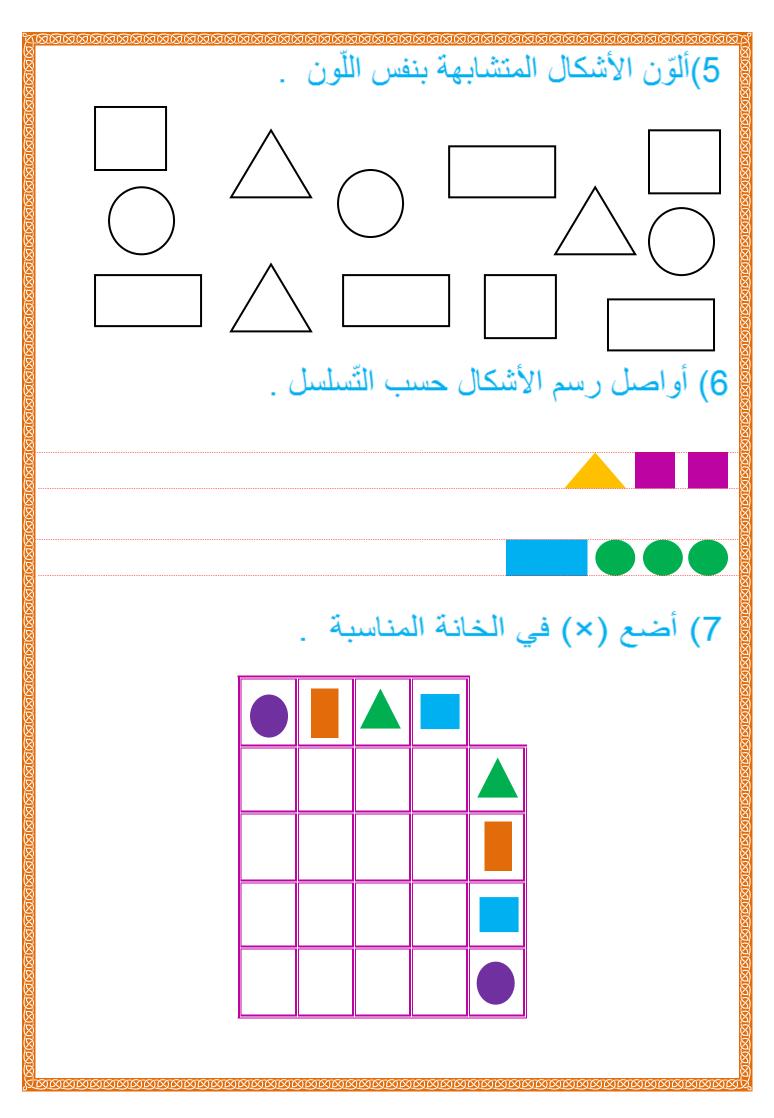
3)أواصل رسم المثلّثات



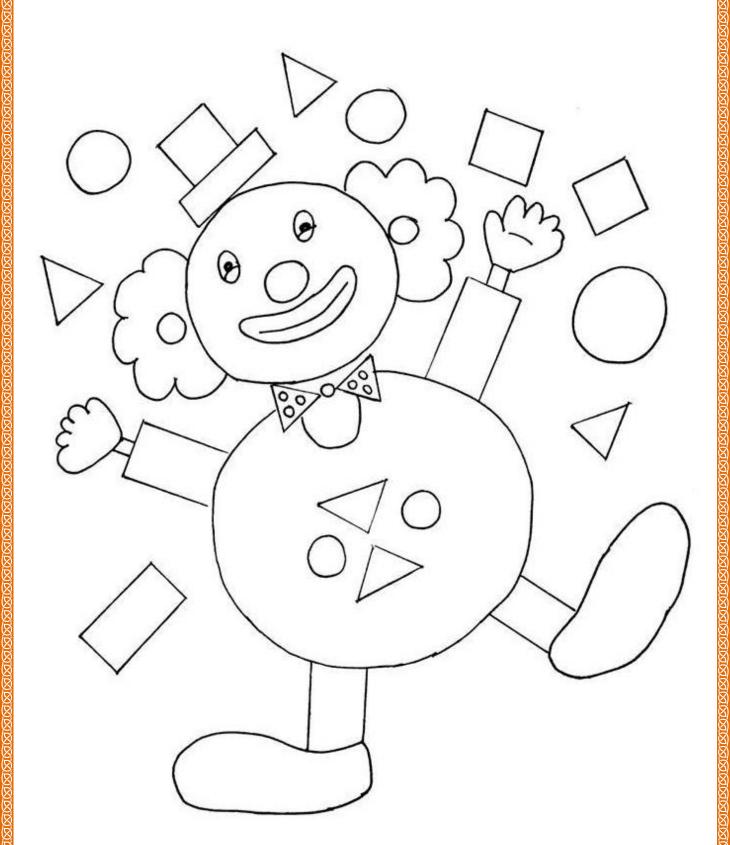
4)ألوّن المثلّثات بنفس اللّون .











الثفكير

المنطقي



مفهوم التطابق



1)أربط كلّ حيوان بظلّه .















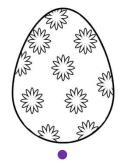






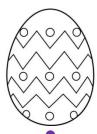
2)أربط الأشكال المتطابقة



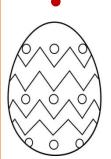




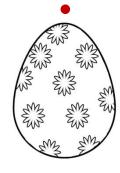
















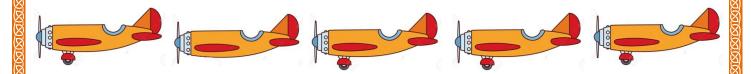








1)أضع (×) تحت العنصر الدّخيل في كلّ مجموعة













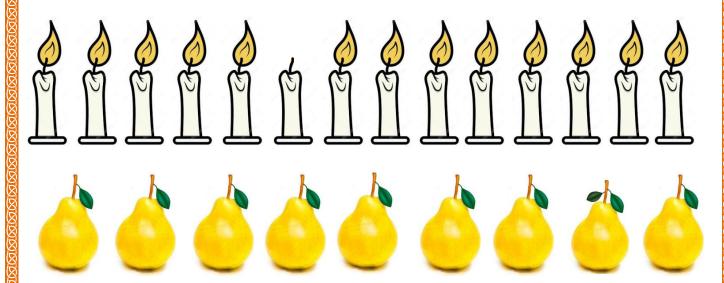








2) ألاحظ ثمّ أشطب على الشّكل الغير مماثل .







1)أصل كلّ شخص بأدواته.

















2)أربط الشيء بصاحبه.



















1) أصنّف الغلال حسب خاصيّة اللون.

































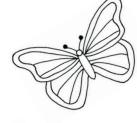


















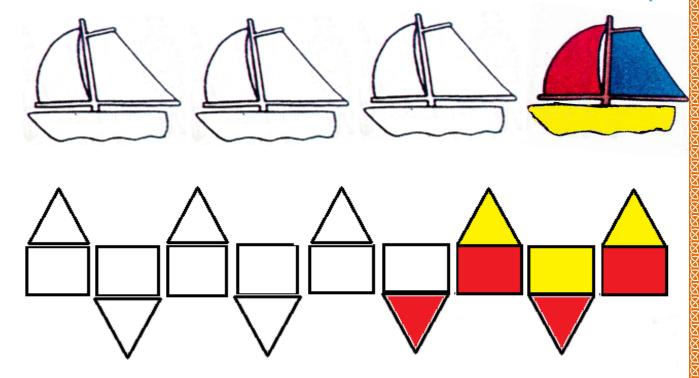




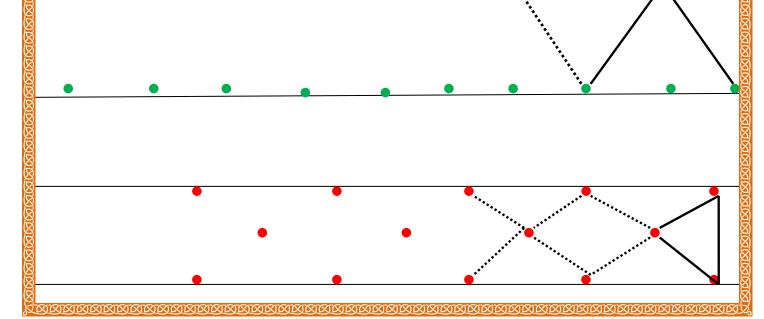
ألعاب إيقاعية



1) ألاحظ وألوّن .



2) أواصل رسم الخطوط.



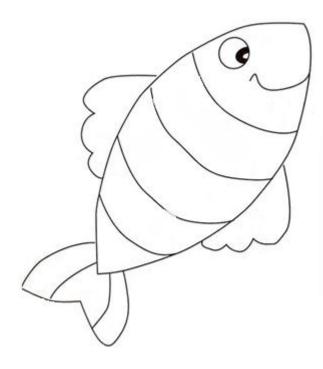
3) ألاحظ المثال و أكمل التلوين.

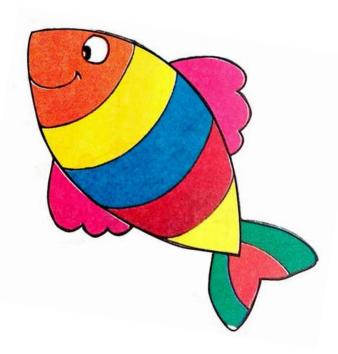






4) ألاحظ التّلوين ثمّ ألوّن بنفس الألوان.



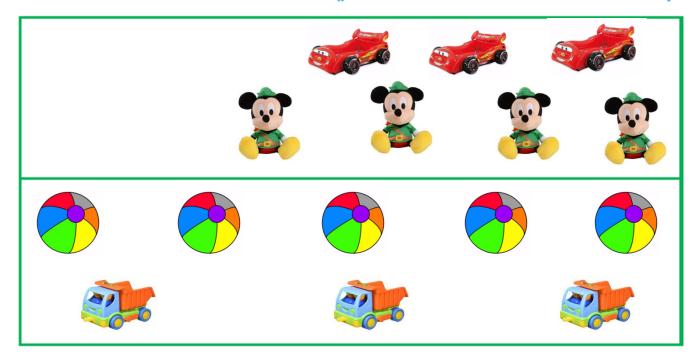




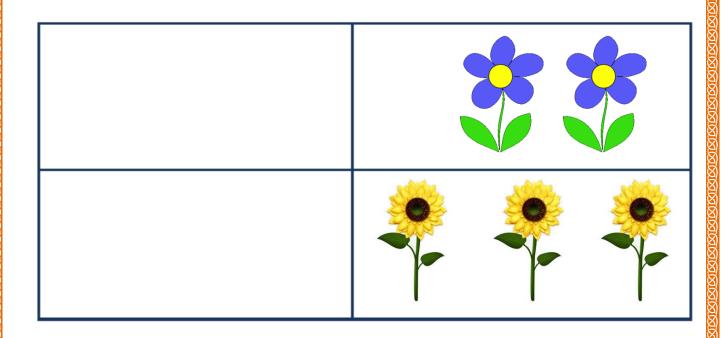
المقارنة

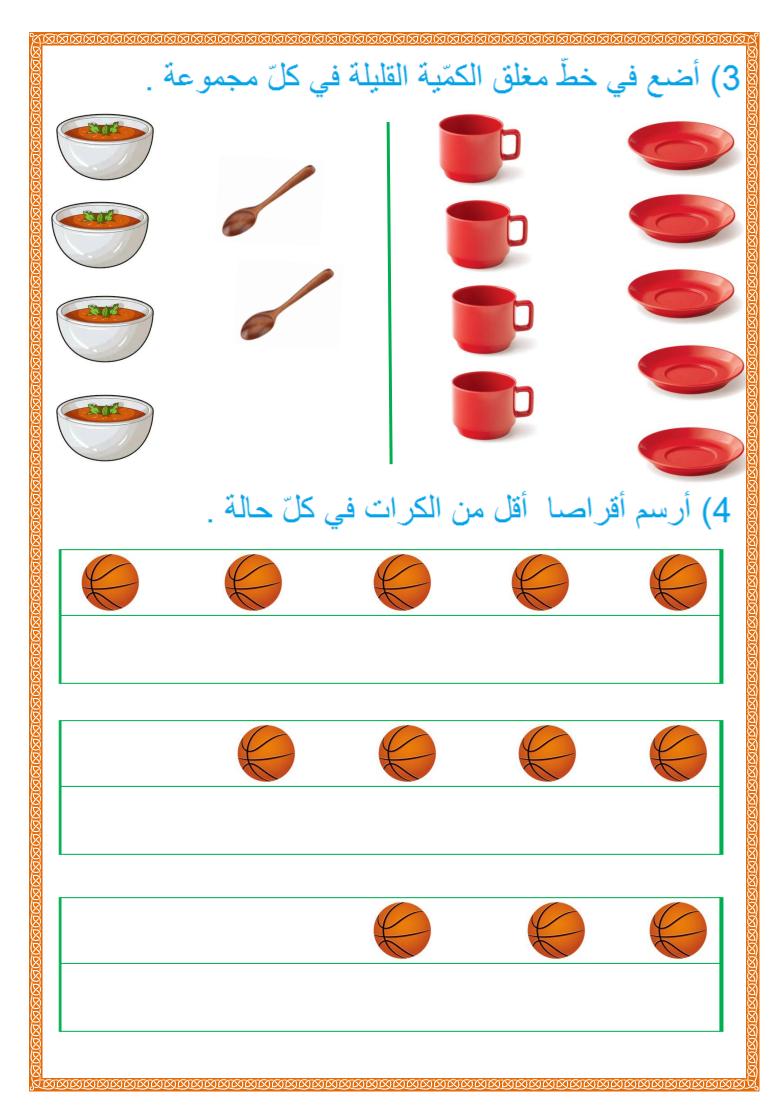


1) أحيط بخطّ الألعاب الأكثر في كلّ مجموعة .



2) أرسم أقلاما أكثر من الأزهار في كُلّ حالة.





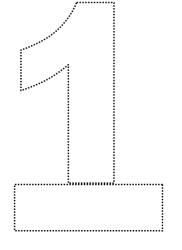
الأعداد من والمرابع و

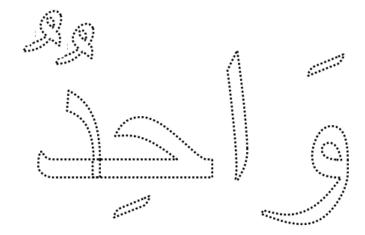


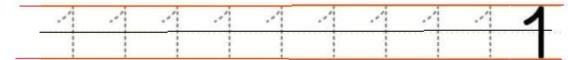




1) أخطط متبعا النقاط ثمّ ألوّن.











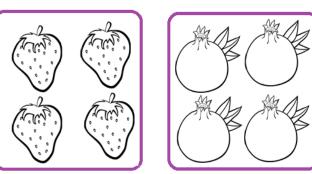
4

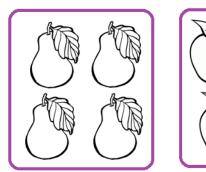
2) ألوّن.

3)أضع في خطّ مغلق الشّكل الصّحيح للعدد واحد (1).

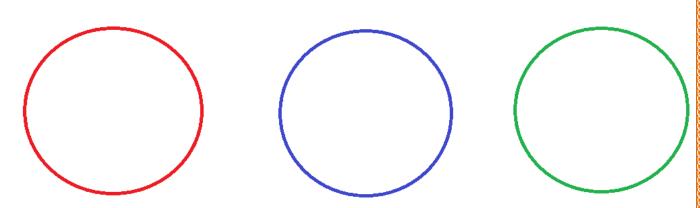
1 - 1

4)ألون عنصر واحد من كل مجموعة.









6) أضع في خطّ مغلق المجموعة الّتي بها عنصر واحد.











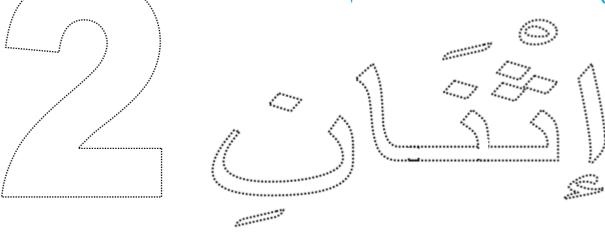






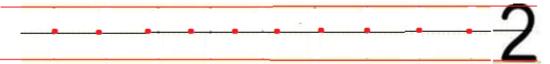


1) أخطط متبعا النّقاط ثمّ ألوّن .



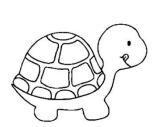
<u> 222222222</u>

222222222

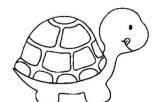


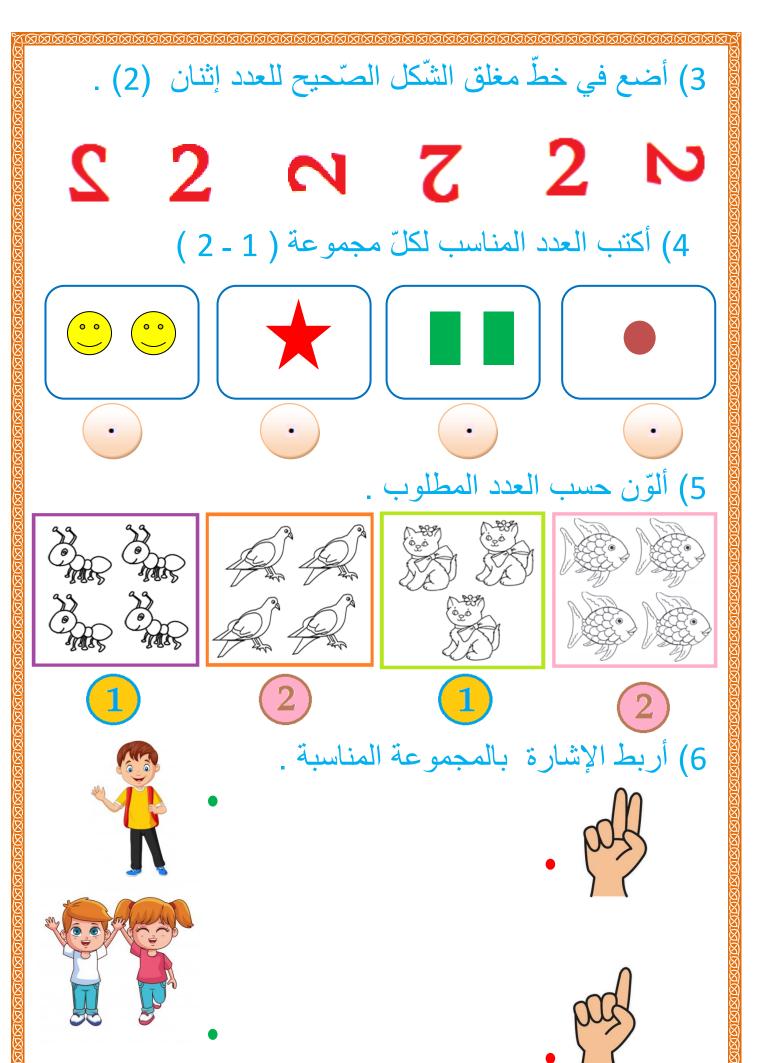
2) ألوّن .











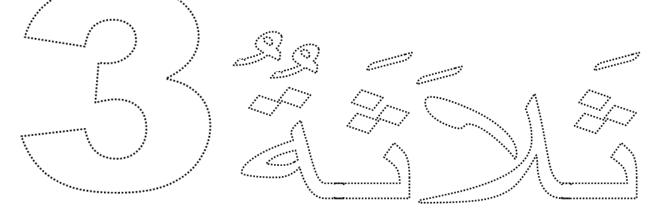


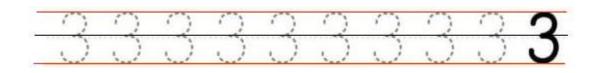
العدد ثلاثة (3)

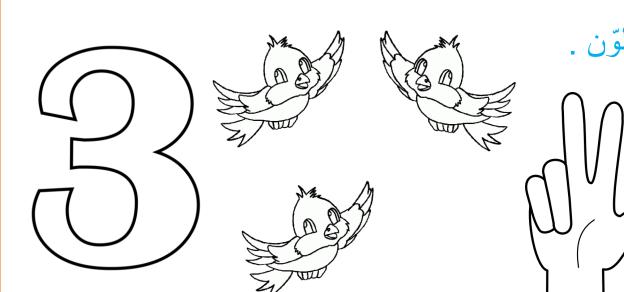




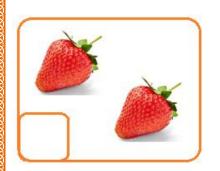








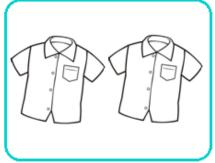


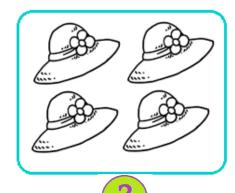






5) ألوّن حسب العدد المطلوب.







1











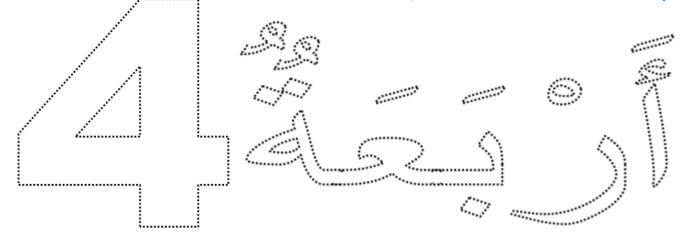




العدد أربعة (4)



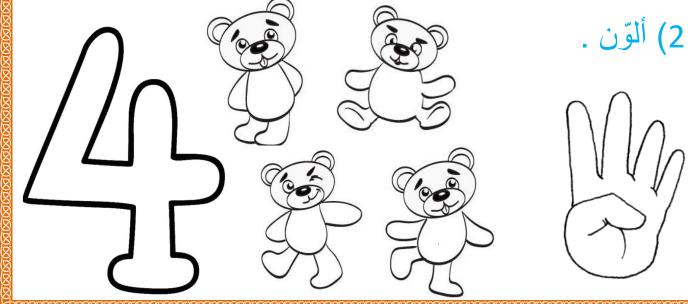
1) أخطط متبعا النّقاط ثمّ ألوّن .



4444444444

444444444

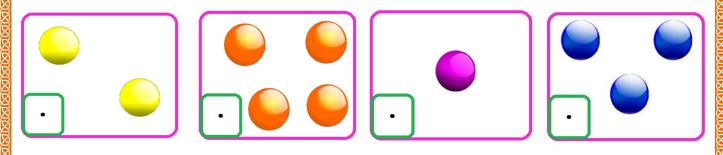




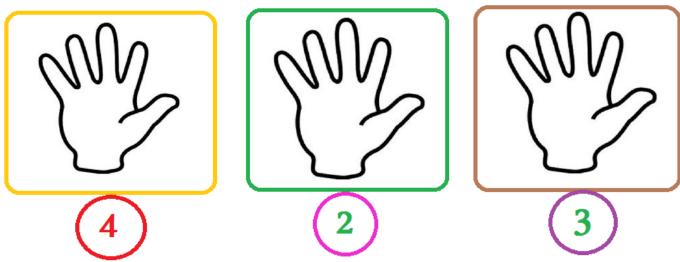




4) أكتب العدد المناسب لكل مجموعة (1 - 2 - 3 - 4



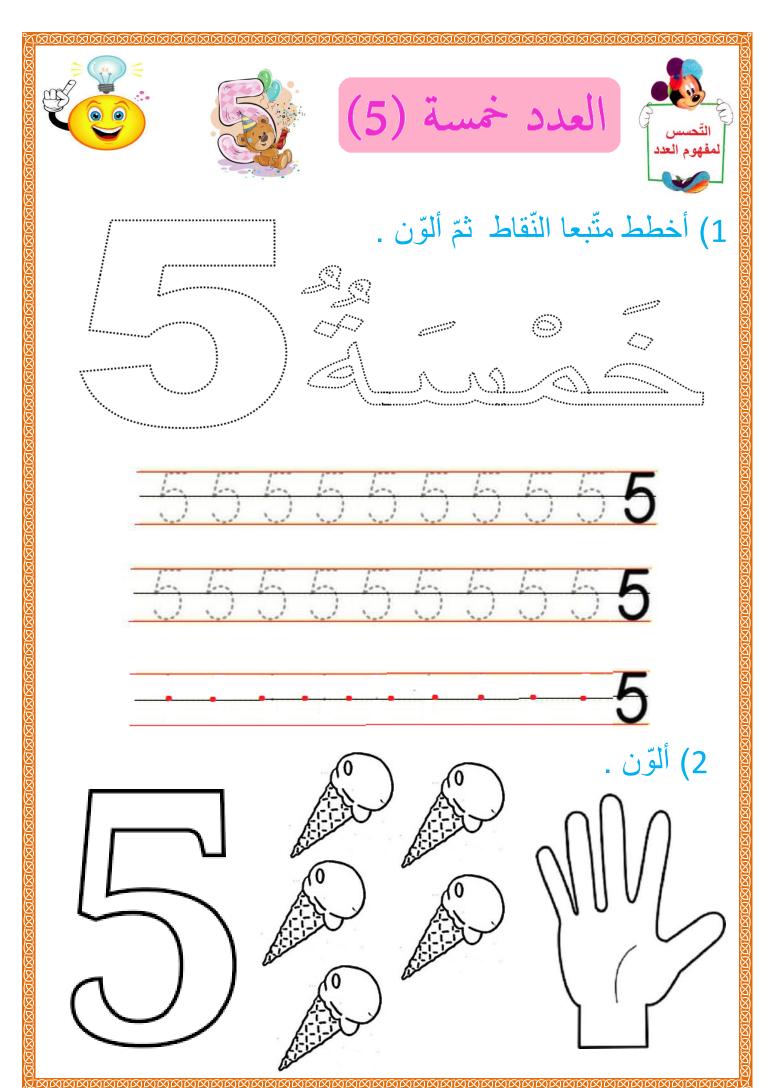
5) ألوّن حسب العدد المطلوب.

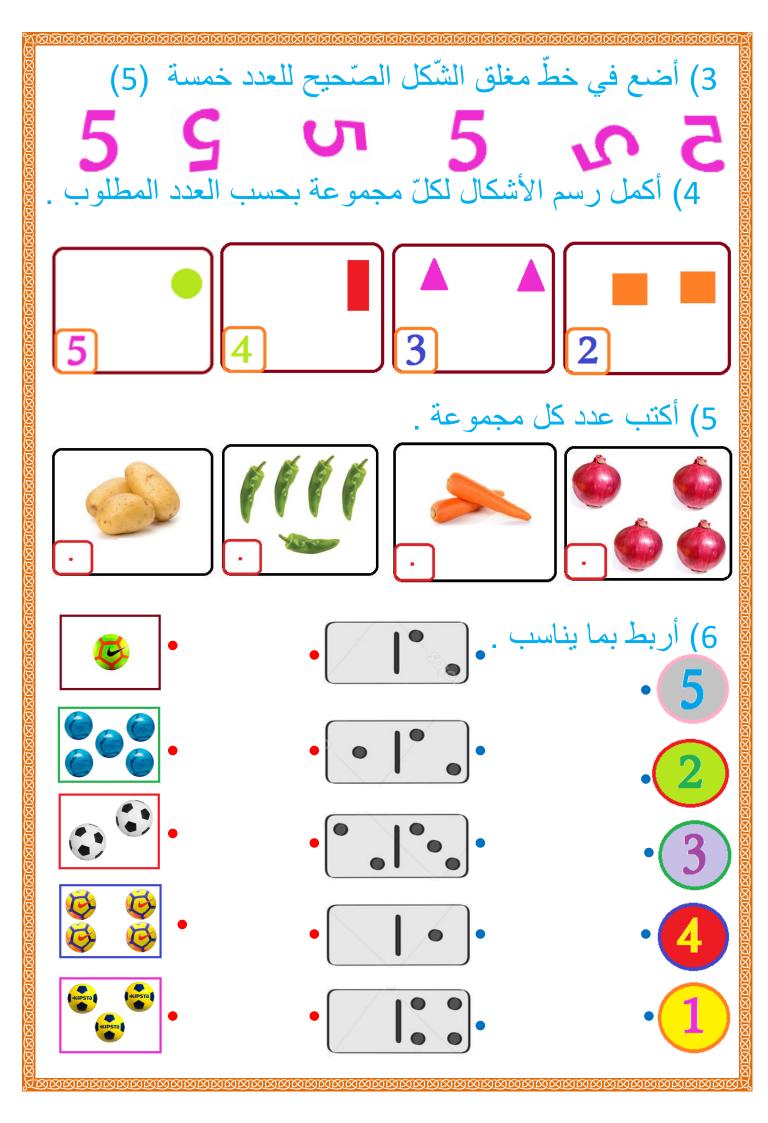


6) أكتب العدد المناسب.

عدد السّمكات (...)
عدد النّحلات (...)
عدد الفرشات (...)
عدد الوردات (...)







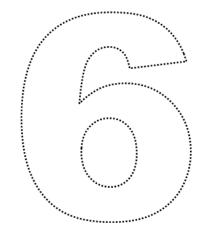


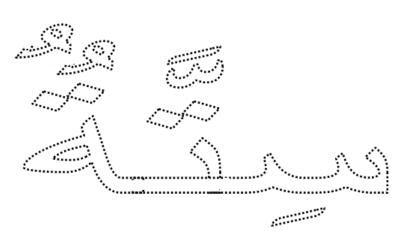


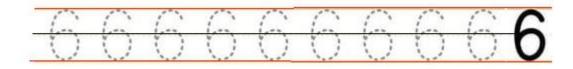


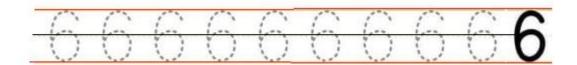


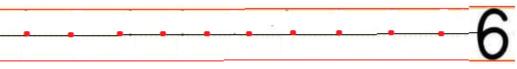
1) أخطط متبعا النّقاط ثمّ ألوّن.

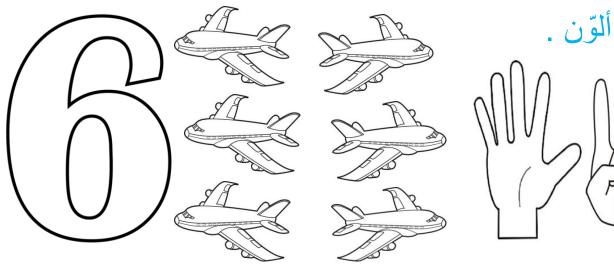












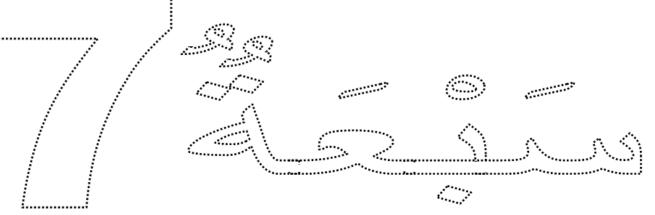






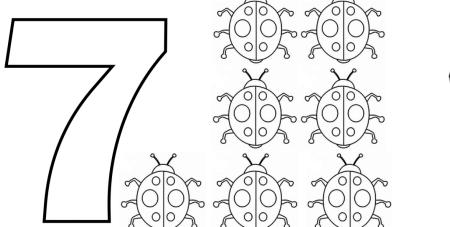


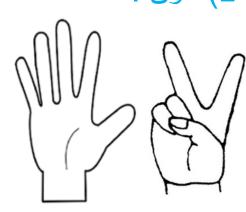






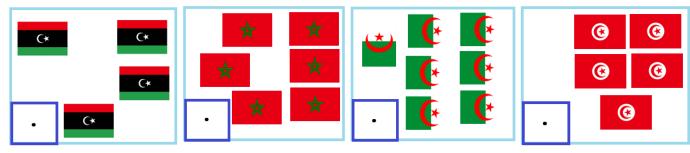




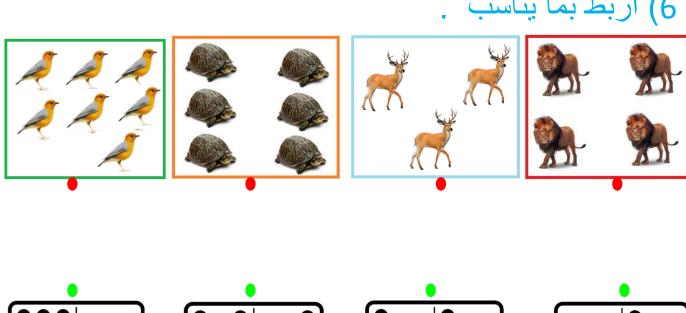




5) أكتب عدد كل مجموعة



6) أربط بما يناسب

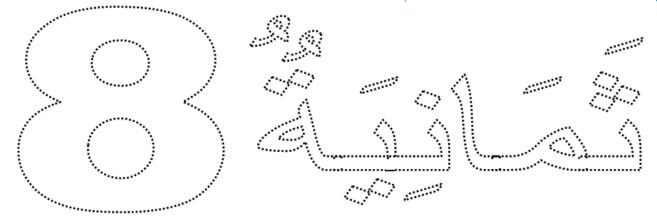


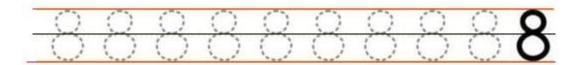


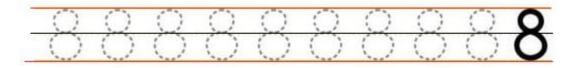




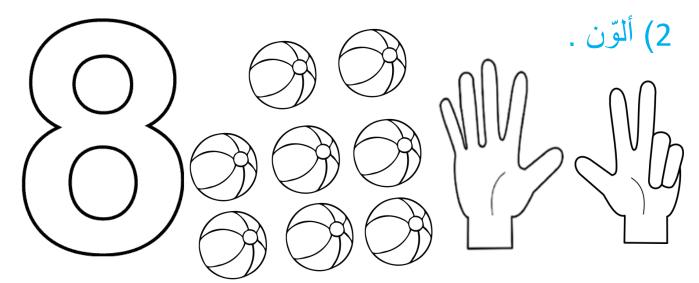
1) أخطط متبعا النّقاط ثمّ ألوّن .

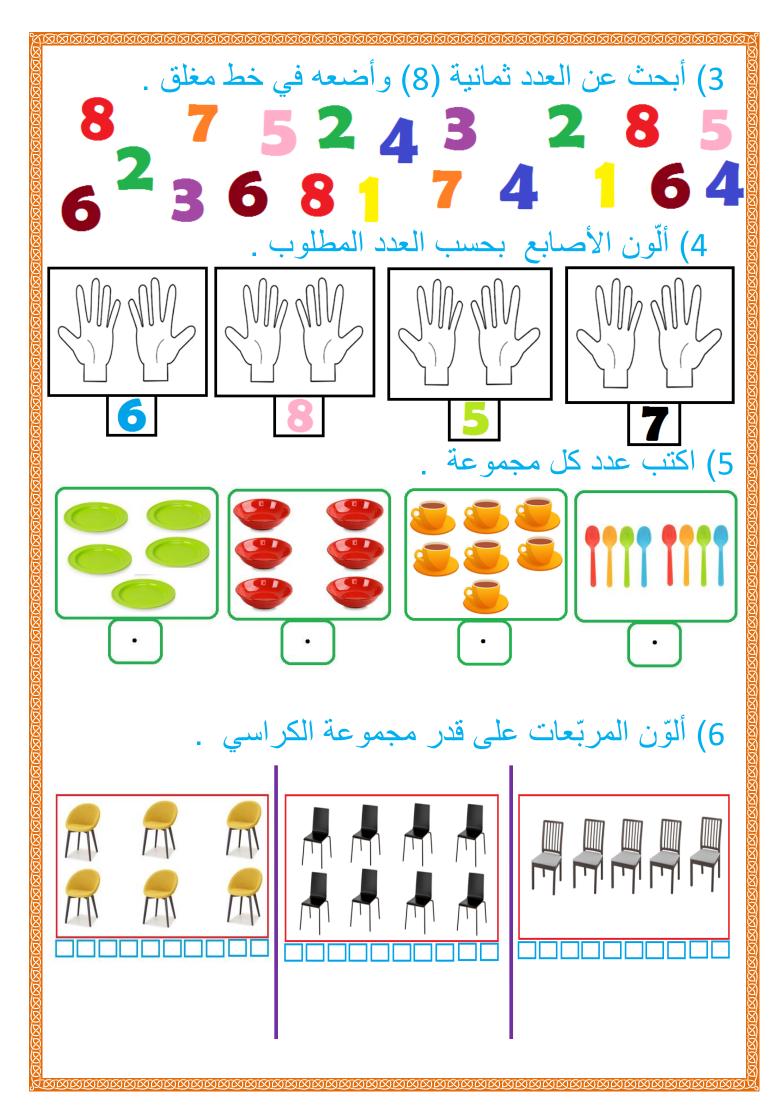






8

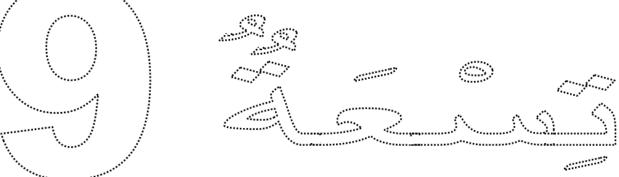


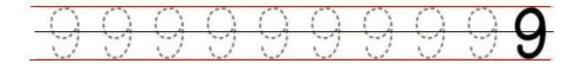


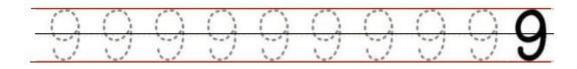


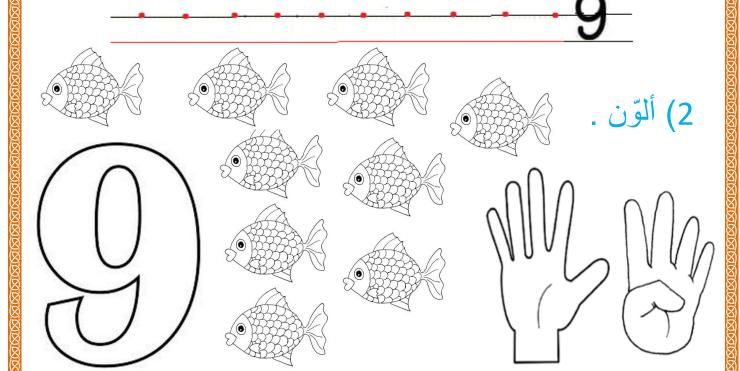












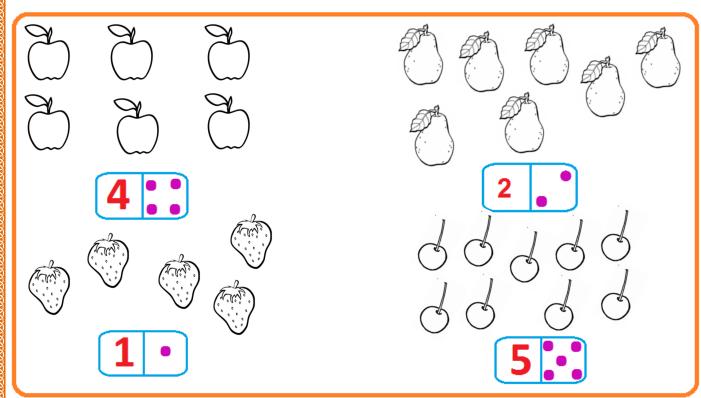




الأعداد من 1 إلى 5



1) ألوّن عدد الغلال المشار إليها في كلّ بطاقة .

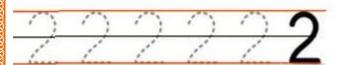


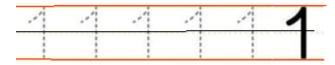


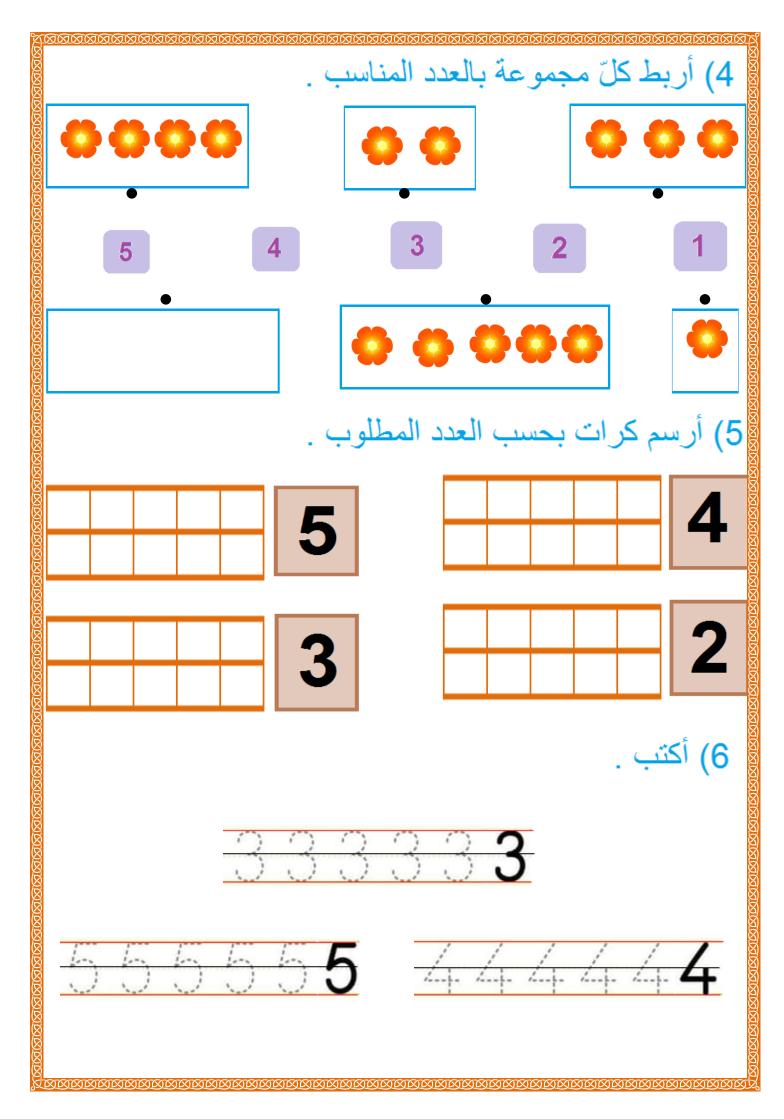










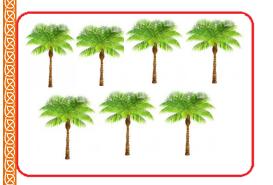


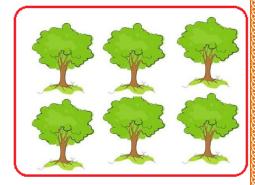


الأعداد من 6 إلى 9



1) أربط كلّ مجموعة بالعدد المناسب







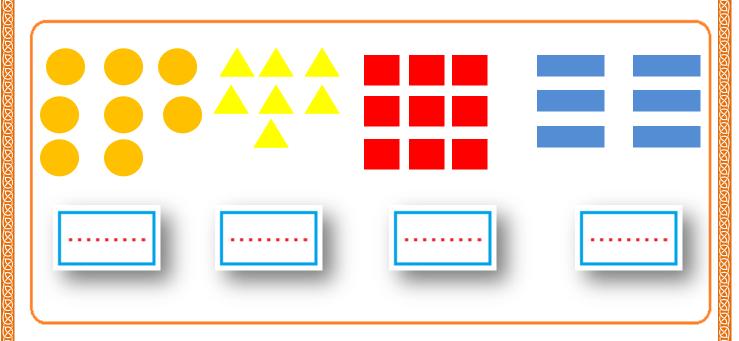




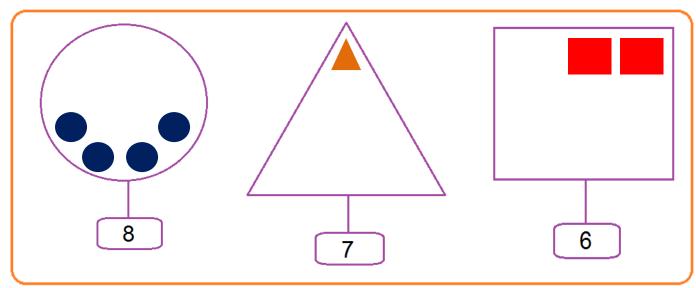








3) ألاحظ وأكمل الرّسم.



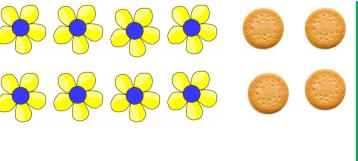
- 4) أكون مجموعة بحسب العدد المطلوب.
- 0000000000000
- ÖÖÖÖÖÖÖÖÖÖ 7
- 8 -----
 - 5) أكتب
 - 77777**7** 66666
 - 999999 888888



مقارنة الأعداد



1) أحيط بخط مغلق المجموعة الأكبر.







8

أستنتج

6 أكبر من 5 8 أكبر من 4

2) أضع في خطّ مغلق المجموعة الأصغر









7

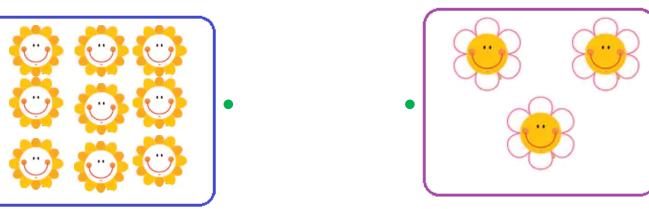
4

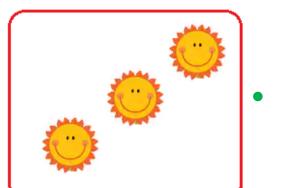
2

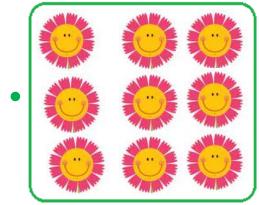
2 أصغر من 4 5 أصغر من 7

أستنتج

3) أربط المجموعات المتساوية.

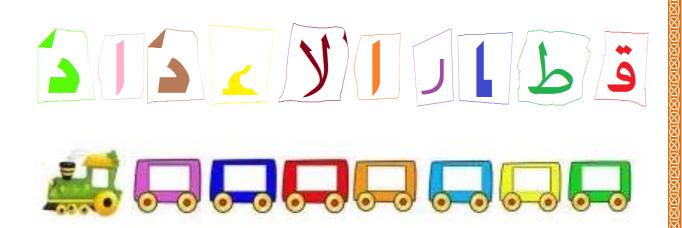






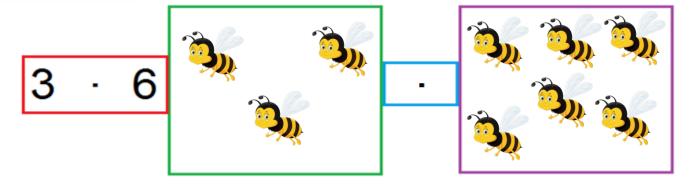
3 يسىا*وي* 3 9 يساوي 9

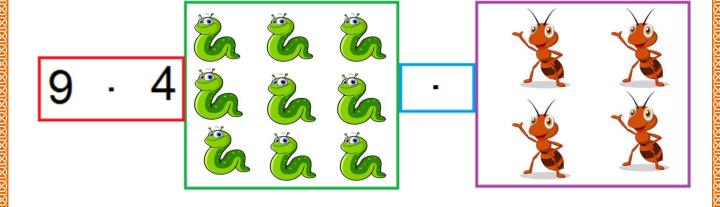
أستنتج

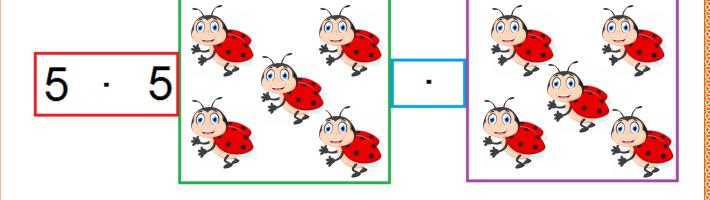




4) أقارن بين المجموعات بوضع العلامة المناسبة







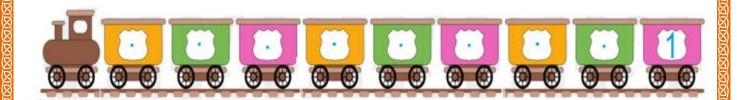
2 · 8



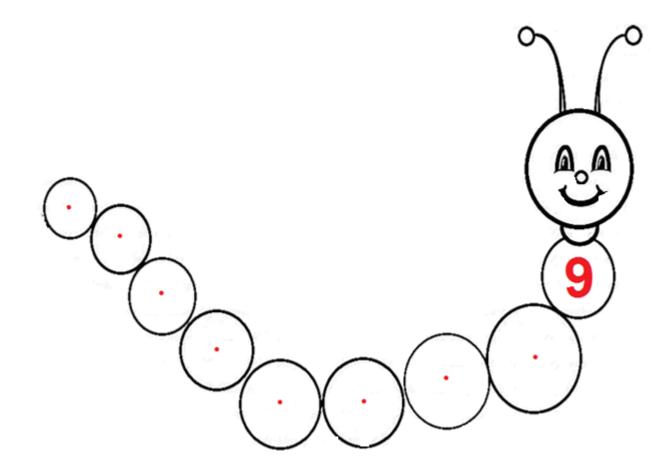
ترتيب الأعداد

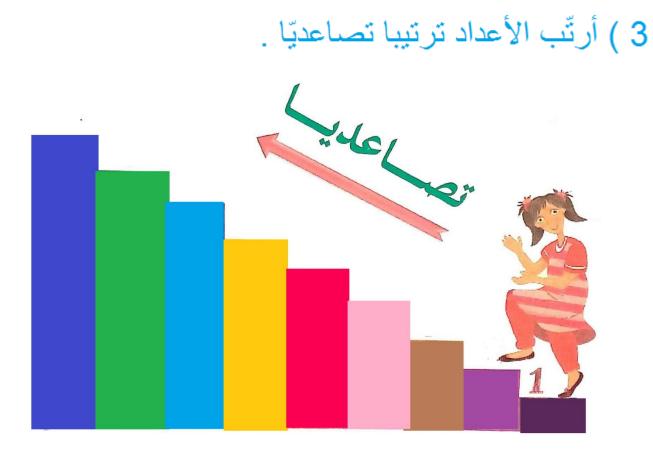


1) أكمل ترتيب الأعداد من 1 إلى 9.



2) أرتب الأعداد من 9 إلى 1.

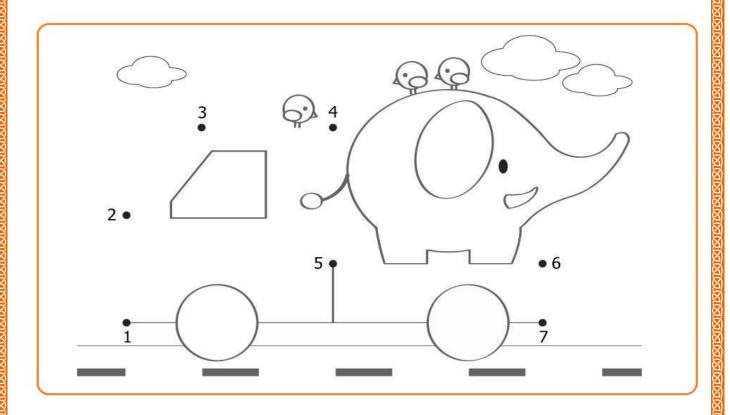


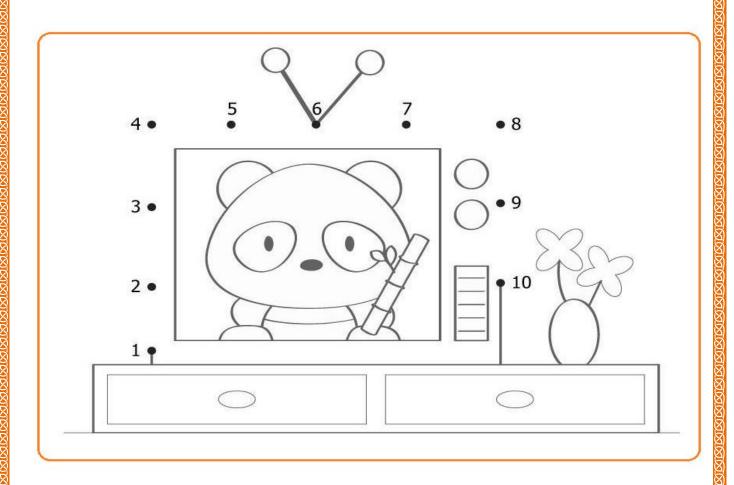


4) أربّب الأعداد ترتيبا تنازليا.



5) أصل الأعداد مرتبة ثمّ ألوّن.







الجمع البسيط

















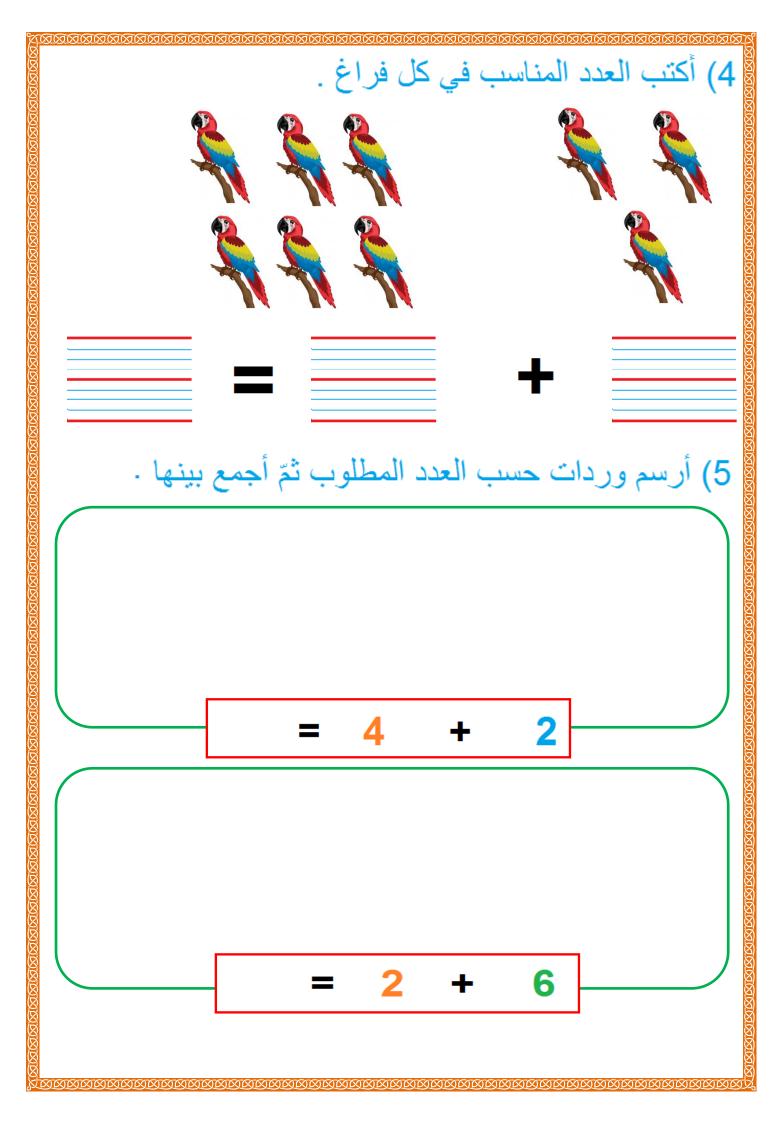
3) أكتب الأعداد وأجمع بينها.









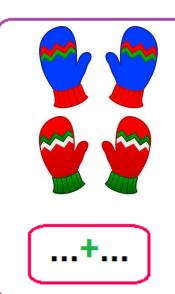




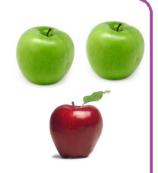
مجموع العددين



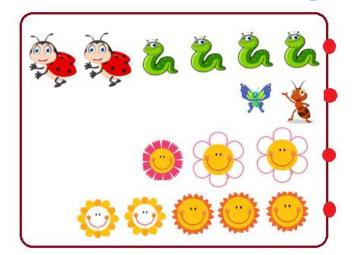
1) أملأ البطاقات

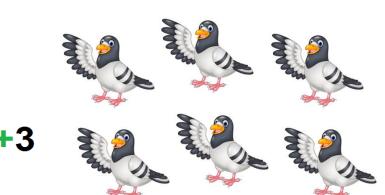






2) أربط المجموعة بعمليّة الجمع المناسبة .





3) أنجز:

5) ألوّن حسب العدد المطلوب ثمّ أجمع .

$$=$$
 4 + 3



